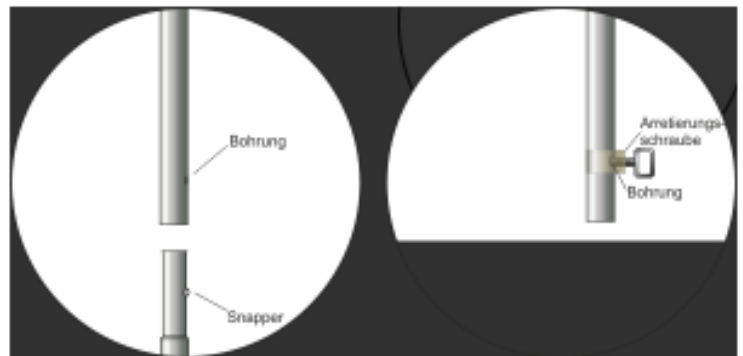


AUFBAU FAHNEN

1. Schraube aus dem Fußaufsatz drehen
2. Schwarzen Fußaufsatz auf der einen Seite der Bodenmetallplatte anlegen, Schraube von unten rein drehen (*Bild 1*)
3. Fahnen auf jeweilige Stange durchfädeln und auf Halterung stellen
4. Die Stange auf den Fußaufsatz stülpen und mit der Schnalle festklippen
5. Die Fahnen werden am Start jeder Station aufgestellt. Diese erklären die Aufgabe der jeweiligen Station.
6. Die Beachflag (Startfahne) wird am Mobil aufgestellt



Bild 1



AUFBAU MAULWURF MATTI

1. Braune Matten ineinander Stecken von 1 aufwärts; 7 sind in einer Reihe; *siehe unten*:

START/ →	1	2	3	4	5	6	7
Anschluss	8	9	10	11	12	13	14
Ventilator	15	16	17	18	19	20	21
	22	23	24	25	26	27	28
	29	30	31	32	33	34	35
	36	37	38	39	40	41	42
	43	44	45	46	47	48	49

2. Drei Matten sind übrig, diese werden am Feld 49 eingeharkt. Das ergibt den „Eingang“;
Siehe Bild:



3. Den Maulwurf tunnel auf die Matten legen. Der grüne lange Tunnel kommt dabei auf die gegenüberliegende Seite des „Einganges“; auf Feld 1:



4. Ventilator mit Klettverschluss am Tunnel befestigen + mit Schnalle festziehen:



5. 8 x Würmer im Tunnel verteilen:



AUFBAU FROSCH FRIEDA

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	19
19	20	21



1. Grüne Matten ineinanderstecken; 3 sind in einer Reihe:
2. Die drei Matten, die keine Steckränder haben, werden vornedran gelegt. Hier ziehen die Kinder ihre Schuhe aus.
3. Die Froschfigur muss an den Füßen befestigt werden (Schraube aus weißem Fuß durch Löcher im Frosch stecken und festschrauben.) Der Frosch wird auf die gegenüberliegende Seite der drei losen Matten aufgestellt, also hinter der Mattenreihe 1-3.



4. Froschmatte bzw. Airtrack (blaues großes Paket im Mobil) ausrollen & auf die grünen Matten legen.
5. Dem Einsatzleiter Bescheid geben, dass er/sie die Airtrack aufpumpen kann.
6. Seerosenplane (im Schrank, der an der Decke im Mobil hängt) auf die aufgepumpte Airtrackmatte ausrollen und mit dem Klettverschluss an beiden Seiten der Airtrack befestigen.
7. Mit den gelben Spanngurten (mit dem die Rolle zusammengerollt war) die Plane an die Airtrack befestigen. Dabei die Spanngurte durch die Löcher der Plane und durch die Halterung der Matte fädeln und festziehen:



AUFBAU SPINNE SAMIRA

1. Die 2 Spinnenwände gegenüber voneinander aufstellen. So, dass die Spinnen sich nicht anschauen, sondern hintereinanderstehen. **Spinne in Sichtweite von Mobil aufstellen, sodass man diese vom Counter aus einsehen kann.**



2. Wände mit der Aufbauhilfe stabilisieren



3. Querbalken (sind nummeriert) den Nummern auf den Wänden zuordnen. 1 kommt zu Loch 1; 2 kommt zu Loch 2.



4. Schrauben durch die Löcher stecken und auf der anderen Seite mit dem schwarzen Knauf etwas zuschrauben.
- Achtung:** Nicht von Anfang an ganz fest drehen, denn sonst verkeilt sich der Querbalken
5. Wenn alle Balken etwas zugeschraubt sind, können nun alle Schrauben festgeschraubt werden.
 6. Die weißen dehnbaren Seile an den Haken der Holzbalken einhaken, sodass ein „Spinnennetz“ entsteht □ Die Seile haben verschiedene Längen und können individuell angebracht werden. Hier gibt es keine bestimmten Positionen.

AUFBAU BIENE BEA

1. Bienenwabe aufstellen
2. Bälle-Auffang-Holzrahmen in den Korbboden einsetzen (Dübel in Loch einsetzen), *Bild 3*.
3. Biene aus Holz + am Metallstab in die Bienenwabe stecken
4. Bewegungsmodule aus dem Mobil holen und vor der Bienenwabe verteilen.
5. Grüne Schaumstoff-Blätter zwischen die Module legen, sodass man die Bewegungs-Module mit einem Schritt erreichen kann, ohne auf den Boden zu treten.
6. Filzblüten (in einer durchsichtigen Kiste) an den Klett der Bewegungsmodule und anheften.
7. 4-5 Gelbe Bälle, welche die Pollen darstellen, (im Schrank im Mobil – graue Schachtel) auf jeder Filzblume verteilen
8. Ein Kind die Station testen lassen, um zu prüfen, ob die Abstände angemessen sind



Bild 2



AUFBAU MAUS MILO

1. Weiße Füße an den Toren befestigen, indem die Schraube durch das Loch in der Wand gesteckt und festgeschraubt wird
2. Tore in einem großen Halbkreis aufstellen, wobei das kleinste Tor (Hecken-Motiv) am Anfang steht, da es das niedrigste Element ist.
3. In den Zwischenraum von einem zum andern Tor Steine verteilen



4. Grüne Abschränkungen um die Tore herum aufbauen – Achtung: Etwas Abstand lassen.



5. Buzzer aus dem Mobil holen und vor das erste Tor stellen.

